Gaming time manager

Я бачу кінцевий продукт як мобільний додаток, що виводить сповіщення на телефон якщо ви витрачаєте на ігри занадто багато часу. Додаток буде приймати дані з сервісу Steam про статус гравця (в мережі/не в мережі) і на їх основі визначатиме скільки часу гравець провів за грою за останні 24 години. Користувач зможе налаштовувати час, який він бажає приділяти іграм в день і якщо він його перевищить, додаток виведе сповіщення що час на забавки вичерпано, і пора зайнятись чимось кориснішим. Це допоможе користувачеві приділяти більше часу важливішим справам, а не “залипати” в ігри. За потреби і при наявності достатньої кількості ресурсів, у додаток може бути введена статистика.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Ініціатор проекту | Якубович Олександр Ігорович |
| 2 | Бізнес потреба | Збільшити робочу продуктивність користувача |
| 3 | Бізнес вимога | Зберігає час користувача |
| 4 | Бізнес вигода |  |
| 5 | Питання та обмеження | Граничний термін розробки – 25 травня. |